

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
д/с №6 «Пчёлка» г. Нового Оскола Белгородской области»



Интерактивная игра по ПДД
для детей старшего возраста
«Незнайка в большом
городе»

Автор:
Старший воспитатель Рудавина О.С.

Пояснительная записка к игре:

В современном обществе сохранение и укрепление здоровья детей является самой главной задачей. Конечно, физическая культура, подвижные игры, закаливание, а также соблюдение режима – это очень важные элементы здоровьесбережения. Но для создания целостной системы не мало важным является формирование у воспитанников навыков безопасного поведения на улице, точнее соблюдения правил дорожного движения. Ведь главная ценность человека – это его жизнь. Предупреждение детского травматизма и даже смерти – одна из самых актуальных проблем современности. Обучение детей основам безопасного поведения на дорогах с дошкольного возраста – вот решение!!! Мы должны создавать безопасные условия жизнедеятельности детей, сформировать навыки безопасного поведения и умения предвидеть последствия опасных развлечений. В этом нам поможет игра!!! Ведь через игру ребенок может примерить на себя все роли, оказаться в различных обстоятельствах и ситуациях. Мы сегодня представляем обучающую игру с использованием информационно - коммуникативных технологий. Такая игра вызывает огромный интерес у детей, движение и мультипликация привлекает внимание, а значит повышает уровень воспитательного и образовательного процессов.

Цель игры: Формировать у дошкольников устойчивые навыки соблюдения и выполнения правил дорожного движения. **Задачи игры:** Закреплять знания детей о правилах дорожного движения и поведения на улице; Расширять знания о светофоре, который регулирует движения на дороге; Продолжать знакомить детей с дорожными знаками: «Пешеходный переход», «Остановка общественного транспорта», «Подземный пешеходный переход». «Пункт медицинской помощи»
Оборудование: ноутбук, проектор, мультимедийная доска. **Форма проведения игры:** индивидуальная работа взрослого с ребенком. **Правила игры:** решать проблемные ситуации, которые возникают в ходе игры, щелкать мышкой по указанию в комментариях.

Ход игры: 1 слайд игры: Напутствие. 2-4 слайды игры: Педагог читает вопрос в стихах. Выслушивает ответ ребенка, затем педагог или ребенок нажимает на соответствующий свет светофора. 5- 9 слайды игры: Педагог читает вопрос и просит ребенка ответить, затем он нажимает на Незнайку и ребенок видит правильное действие персонажа. Затем педагог читает стихотворение подтверждающее правильность ответа. 10 слайд игры: Педагог просит отгадать загадку! Затем ребенок или взрослый нажимает на знак «?», после чего появляется отгадка. 11 слайд игры: Педагог просит отгадать загадку! Затем нажимают на Незнайку и появляется отгадка. 12 слайд игры: Педагог просит ребенка назвать дорожные знаки, затем рассмотреть картинки поочередно, выбрать

сначала нужный знак для первой картинке, затем кликнуть мышкой на него. Потом для второй и для третьей.